게임 제목:

게임 개요

* 3vs3 pvp FPS 게임
* 원하는 캐릭터를 선택하여 플레이
* 각 캐릭터는 스킬 보유
* 각 캐릭터마다 스킬을 강화하는 특성 존재
* 일부 특성은 상 중 하 3단계로 나눠 수치를 조절
* 가한 피해에 비례하여 스킬 충전
* 게임 시작 및 부활 시 랜덤한 특성들 중 3개가 나타나 이중 택 1
* 게임 시작 및 부활 시 3종류의 총기 중 택 1
* 몬스터는 맵 중앙 일정부분에서 생성
* 일정 시간내에 몬스터를 사냥하여 더 높은 점수를 기록한 팀이 승리
* 상대방 처치 시 상대팀 점수 차감

게임 조작 방법

* W A S D : 캐릭터 기본이동
* SPACEBAR : 캐릭터 점프
* SHIFT : 달리기
* Tab : 점수판 및 아군 특성 정보
* R : 재장전
* E : 스킬 사용
* 마우스 좌클릭 : 공격 발사
* 마우스 우클릭 : 정조준
* V : 보이스

몬스터

1. 기본 몬스터
   * 몬스터의 시야 범위내에 플레이어 접근 시, 해당 플레이어를 쫓아가 공격
   * 몬스터 처치 시 점수획득

캐릭터

1. 연막탄
   * 연막탄 투척하여 시야를 방해한다.
     + 연막 범위내의 적(적 플레이어와 몬스터)에게 지속피해를 입힌다.
     + 연막 범위내에 자신이 받는 피해를 감소시킨다.
     + 연막이 설치된 위치로 순간이동한다.
     + 연막 범위내 적의 이동속도를 감소시킨다.
2. 은신
   * 지속시간 동안 은신하여 몸을 숨긴다.
     + 은신 지속시간내 비전투시 자신의 HP를 회복한다.
     + 은신 지속시간내 이동정지시 지속시간이 증가한다.
     + 은신시 이동속도 증가 및 은신 해제 딜레이가 감소한다.
     + 치명적인 피해를 입게되면 은신 게이지를 차감한 후 은신한다. 발동시 n초간 무적상태를 부여한다.
3. 장판
   * 이동속도가 감소하는 장판을 투척하여 설치한다.
     + 장판 범위 내 중앙으로부터 Nm에 위치한 적을 이동불가 상태로 만든다.
     + 장판 범위내 모든 플레이어의 HP를 회복한다.
     + 장판 범위내 에게 지속피해를 입힌다.
     + 장판의 범위가 증가한다.

전장

* 좌우 대칭
* 중앙에서 몬스터 생성

게임 진행

1. 3종류의 특성과 3종류의 총기 중 각각 하나씩 선택
2. 몬스터 생성 지점으로 이동하여 몬스터 처치하여 아군 점수 획득
3. 충전된 스킬을 사용하여 적(적 플레이어와 몬스터) 저지
4. 적 플레이어 처치하여 상대방 점수 차감
5. 사망 시 1.로 돌아간다.

UI